

Regulamin IV Edycji HULLO Rivals FC 26

§1. Postanowienia ogólne

1. Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy turnieju/turniejów FC 26 organizowanych w HULLO Edu-Fun w sali gier.
2. Organizatorem turnieju jest **Fundacja Rozwoju Warmii i Mazur**
3. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoznaczne jest z akceptacją postanowień Regulaminu.
4. Do udziału w turnieju wymagane jest wpłacenie 10 złotych wpisowego.
5. Warunkiem uczestnictwa jest przesłanie wypełnionej karty zgłoszeniowej poprzez formularz Google lub osobiście w Głównym Budynku Hullo Edu-Fun, Fijewo 85D 14-260 Lubawa. W przypadku osób niepełnoletnich wymagana jest pisemna zgoda rodzica na udział w turnieju.
6. Pytania prosimy kierować na adres mailowy fundacjavr0@gmail.com lub tel. +48 797 707 693.
7. Planowana ilość uczestników to 16 osób. Decyduje kolejność zapisów.
8. W przypadku dużej ilości chętnych ilość miejsc może ulec zmianie.
9. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zgubione, zniszczone lub skradzione rzeczy osobiste uczestników.
10. Za złamanie Regulaminu grożą kary, które szczegółowo opisuje sekcja Regulaminu pt. „Działania zabronione i kary”.
11. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

§2. System rozgrywek

1. W Turnieju udział biorą samodzielni gracze.
2. Mecze rozgrywane są na konsoli PlayStation 5 (sprzęt zapewnia Organizator).
3. System rozgrywania turnieju zostanie ogłoszony w dniu turnieju.
4. Uczestnicy przed turniejem wezmą udział w losowaniu, które wyłoni miejsca w drabinie i klub, którym będą grać już do końca turnieju. Pula drużyn obejmuje 20 najlepszych ligowych klubów z gry.
5. Losowanie miejsc w drabinie odbędzie się przed rozpoczęciem turnieju.
6. Mecz przerwany z przyczyn leżących po stronie Organizatora zostanie niezwłocznie wznowiony od wyniku obowiązującego w chwili jego przerwania.

§3. Rozgrywka meczowa

1. Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry EA Sports FC 26 (wersja na konsolę).
2. Mecze rozgrywane są poprzez mecz towarzyski, drużynami klubowymi.
3. Każdy z uczestników weźmie udział w losowaniu, w którym wytypowane będą drużyny, którymi będzie grał.
4. Każdy uczestnik ma 60 sekund na dokonanie zmian w składach swoich zespołów.
5. Jakikolwiek przerwy w meczu są dozwolone wyłącznie wtedy, gdy piłka jest poza grą. Pauza w trakcie posiadania piłki przez przeciwnika skutkuje ostrzeżeniem, a każdy kolejny taki przypadek karany jest dodaniem przeciwnikowi jednej bramki.
6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godzin meczów. Maksymalne spóźnienie to 5 minut.

§4. Ustawienia gry

1. Ustawienia gry będą takie same w każdym meczu.
2. Długość połowy: 3 minut (pierwsza faza), 5 minut (półfinał i finał).
3. Poziom trudności: Klasa Światowa.
4. Szybkość gry: Normalna.
5. Kontuzje: Wł..
6. Spalone: Wł.
7. Kartki: Wł.
8. Zagrania ręką: Wł.
9. Stadion: Dowolny.
10. Pogoda: Dobra.
11. Pora dnia: dzień/noc.
12. Liczba zmian: 3.
13. Sterowanie: Dowolne.
14. Kamera: Współpraca.
15. Zmiana ustawień gry przez gracza jest zabroniona.

§5. Działania zabronione i kary

Za niesportową grę uznaje się m.in.:

- a) celowe wyłączenie sprzętu,
- b) niesportowe zachowanie (werbalne przeszkadzanie przeciwnikowi),
- c) pauzowanie gry w trakcie ataku przeciwnika,
- d) grę na czas,

e) celowe oddanie meczu.

Organizator może udzielić ostrzeżenia, przyznać walkower lub zdyskwalifikować zawodnika.

§6. Nagrody

Za zajęcie trzech pierwszych miejsc Organizator przewidział nagrody rzeczowe.

§7. Postanowienia końcowe

Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie. Turniej FIFA nie jest powiązany ani sponsorowany przez Electronic Arts Inc.