

Regulamin I Edycji HULLO CUP

§1. Postanowienia ogólne

1. Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy turnieju HULLO CUP w HULLO, który odbędzie się w dniach 9 maja 2026 roku w HULLO Edu-Fun w sali gier.
2. Organizatorem turnieju jest **Fundacja Rozwoju Warmii i Mazur**
3. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoznaczne jest z akceptacją postanowień Regulaminu.
4. Do udziału w turnieju wymagane jest wpłacenie 10 złotych wpisowego.
5. Warunkiem uczestnictwa jest przesłanie wypełnionej karty zgłoszeniowej poprzez formularz Google lub osobiście w Głównym Budynku Hullo Edu-Fun, Fijewo 85D 14-260 Lubawa. W przypadku osób niepełnoletnich wymagana jest pisemna zgoda rodzica na udział w turnieju.
6. Pytania prosimy kierować na adres mailowy fundacjavr0@gmail.com lub tel. +48 797 707 693.
7. Planowana ilość uczestników to 16 osób, w tym uczestnicy są podzieleni na 8 drużyn po 2 graczy walczy na mapie. Decyduje kolejność zapisów.
8. W przypadku dużej ilości chętnych ilość miejsc może ulec zmianie. Przy przekroczeniu ilości zapisanych organizator może podzielić turniej lub zorganizować turniej kolejnego dnia/innego dnia.
9. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zgubione, zniszczone lub skradzione rzeczy osobiste uczestników.
10. Za złamanie Regulaminu grożą kary, które szczegółowo opisuje sekcja Regulaminu pt. „Działania zabronione i kary”.
11. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

§2. System rozgrywek

1. W Turnieju udział biorą 2 osobowe drużyny.
2. Mecze rozgrywane są na telefonach uczestników.
3. System rozgrywania turnieju zostanie ogłoszony w dniu turnieju.
4. Turniej składa się z dwóch etapów: fazy grupowej (wszyscy grają razem) oraz finału dla najlepszych drużyn.
5. Turniej przerwany z przyczyn leżących po stronie Organizatora zostanie niezwłocznie wznowiony od wyniku obowiązującego w chwili jego przerwania.

§3. Rozgrywka

1. Turniej odbywa się na trybie Duo Showdown w Brawl Stars. To tryb typu battle royale dla par, gdzie drużyna walczy o przetrwanie na jednej mapie. Celem jest wyeliminowanie pozostałych drużyn i bycie ostatnią ocalałą parą. Power Cubes (skrzynie) są dzielone między sojuszników, a w przypadku śmierci, gracz odradza się po 15 sekundach, o ile jego partner wciąż żyje
2. Gracze korzystają z własnych urządzeń (chyba że organizator zapewni inaczej). Problemy techniczne należy zgłaszać natychmiast. Organizator nie odpowiada za problemy z internetem po stronie gracza.

§4. Działania zabronione i kary

Zakazane jest:

- używanie cheatów i exploitów
- obrażanie innych uczestników
- celowe utrudnianie gry

Każdy gracz zobowiązany jest do zachowania kultury osobistej.

Organizator ma prawo zdyskwalifikować uczestnika za niesportowe zachowanie.

§5. Nagrody

Za zajęcie 3 pierwszych miejsc Organizator przewidział nagrody rzeczowe.

§6. Postanowienia końcowe

Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie. Turniej BRAWL STARS/CLASH ROYAL nie jest powiązany ani sponsorowany przez Supercell. Turniej ma charakter rozrywkowy.