

**REGULAMIN KONKURSU  
NA PROJEKT MASKOTKI  
HULLO  
W FIJEWIE**

Fijewo, wrzesień 2022 r.

## **I. POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Organizatorem konkursu jest hullo w Fijewie, zwane dalej Organizatorem.
2. Konkurs skierowany jest do uczniów wszystkich szkół podstawowych w Polsce.
3. Celem konkursu jest:
  - popularyzacja działań plastycznych i poszerzanie wiedzy z zakresu różnych technik, plastycznych i grafiki komputerowej,
  - rozwijanie kreatywności uczestników.

## **II. ZASADY KONKURSU**

1. Przedmiotem konkursu jest wykonanie projektu maskotki promującej hullo.
2. Prace konkursowe powinny zostać zaprojektowane w formie kolorowego rysunku, wykonanego ręcznie lub za pomocą grafiki komputerowej. Technika rysunku dowolna (akwarela, pastele, plakatówka, wycinanka, kredki, techniki mieszane)- format A4 w formie grafiki lub zdjęcia wysłanego na adres email lub wysłanego pocztą na wskazany dalej adres.
3. W konkursie może wziąć udział klasa każdej szkoły podstawowej w Polsce.
4. Projekty muszą być pracami autorskimi, nie mogą być wcześniej publikowane i brać udziału w innych konkursach.
5. Jedna klasa może przygotować jedną propozycję i zgłosić ją w konkursie tylko raz.
6. Prace powinny być podpisane: nazwą placówki, nazwą klasy/grupy, numerem telefonu opiekuna.
7. Projekt maskotki i wypełniony formularz zgłoszeniowy (zał. nr 1 - do pobrania wraz z regulaminem ze strony internetowej [hullo.pl](http://hullo.pl)), prosimy składać w recepcji hullo lub wysłać na adres mailowy [hullocentrum@gmail.com](mailto:hullocentrum@gmail.com) bądź pocztą na adres Fijewo 85d, 14-260 Lubawa.
8. Ocenie podlegać będą wszystkie prace oddane do dnia 14 października 2022 r. do godziny 23:59.
9. Kryteria oceny:
  - maskotka musi być niepowtarzalna, oryginalna, przyjazna dziecku, łatwa do rozpoznania i zapamiętania,

- ma stanowić atrakcyjną pamiątkę - upominek zarówno dla dzieci jak i dla dorosłych,
- powinna zawierać kolory hullo (zawarte na plakacie konkursowym),
- może być to postać fikcyjna, zwierzę lub każda inna forma postaci kojarząca się z hullo.

10. Uczestnictwo w konkursie i złożenie pracy konkursowej jest równoznaczne z:

- wyrażeniem zgody na stałe wykorzystywanie projektu maskotki w celu promocji hullo,
- wyrażeniem dobrowolnej zgody na opublikowanie wizerunku klasy oraz pracy plastycznej na stronie internetowej Organizatora.

11. Prawa autorskie wykonawców dostarczonych prac przechodzą na Organizatora konkursu. Jednocześnie Organizator zastrzega sobie prawo do ekspozycji, wykorzystywania i przetwarzania w/w prac.

12. Komisja konkursowa powołana przez Organizatora, oceni prace konkursowe i wyłoni laureata.

### **III. NAGRODY**

1. Informacja o rozstrzygnięciu konkursu zostanie opublikowana na stronie internetowej Organizatora, nie później niż do dnia **17.10.2022 r.**
2. Wręczenie nagrody nastąpi do 31.10.2022 r.
3. Komisja konkursowa powołana przez Organizatora nagrodzi autora najciekawszej pracy nagrodą w postaci wycieczki do hullo dla całej klasy. Termin wycieczki ustalony zostanie wspólnie przez Organizatora i opiekuna klasy biorącej udział w konkursie.

*Przystąpienie do konkursu jest równoznaczne z akceptacją warunków niniejszego regulaminu.*

**ŻYCZYMY ORYGINALNYCH POMYSŁÓW!**

**FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY  
DO KONKURSU PLASTYCZNEGO  
PROJEKT MASKOTKI HULLO**

Imię i nazwisko wychowawcy reprezentującego klasę:

.....

Numer telefonu wychowawcy:.....

Adres mailowy wychowawcy:.....

Klasa/Grupa:.....

Nazwa i adres placówki, do której uczęszczają:

.....

.....

Ilość uczniów w klasie:.....

Wyrażam zgodę na udział dziecka/dzieci w konkursie plastycznym Projekt Maskotki hullo.

Jednocześnie wyrażam zgodę na podawanie do publicznej wiadomości imienia i nazwiska autora/autorów pracy w związku z udziałem w wyżej wymienionym konkursie, we wszelkich ogłoszeniach i informacjach o konkursie i jego wynikach.

Oświadczam również, że zapoznałam/em się z regulaminem konkursu plastycznego Projekt Maskotki hullo i akceptuję jego warunki.

Miejscowość i data

.....

Czytelny podpis opiekuna grupy

.....

## Lista uczestników biorących udział w konkursie

- 1.....
- 2.....
- 3.....
- 4.....
- 5.....
- 6.....
- 7.....
- 8.....
- 9.....
- 10.....
- 11.....
- 12.....
- 13.....
- 14.....
- 15.....
- 16.....
- 17.....
- 18.....
- 19.....
- 20.....
- 21.....
- 22.....
- 23.....
- 24.....
- 25.....
- 26.....
- 27.....
- 28.....
- 29.....
- 30.....